

Onderwijsaanpak

Studiegebied Industriële Wetenschappen en Technologie

Het **eerste** jaar gaat heel breed, met een stevige portie technologie, wiskunde, en programmeren. Je krijgt les over audio-video-productie, 3D, websites ...

Het **tweede** jaar is een verdiepend jaar met technische sectorgerichte vakken en drie eigenzinnige specialisatietrajecten.

Het **derde** jaar staat helemaal in het teken van je specialisatie, stage en eindwerk. Met je voeten in de echte wereld, maar ook die kan virtueel zijn.

Dit is een coole opleiding die praktisch ademt en waarin je je technische en communicatieve vaardigheden op punt stelt, met een stevige coaching én momenten van totale experimentele overgave.

Coaching

- Docenten en medewerkers coachen je door je studieparcours: via sterke ondersteuning bij je start groei je gaandeweg in zelfstandigheid.
- Tijdens je stage heb je twee coaches: je stagebegeleider (KdG-docent) en je stagementor (professional op je stageplek).
- Faalangst, uitstelgedrag, budget- of huisvestingsvragen? KdG Stuvo, onze dienst Studentenvoorzieningen, helpt je verder.

- Studeren met een functiebeperking of studie + job/topsport/ondernemerschap/andere tijdsintensieve activiteiten? We zorgen voor de juiste ondersteuning.

www.kdg.be/coaching
www.kdgstuvo.be



Al gehoord van ons Bootcamp? Geen strafkamp, neen. Wel een week waarin je van 's morgens tot 's avonds in een professionele omgeving aan een videoproductie of een mobile app werkt. In ons Playground-lab krijg je de kans om in je vrije tijd te experimenteren met allerhande gadgets, controllers, Kinects, Arduino's ... een waar feest!

International vibes

Stage of studie in het buitenland? Goud waard. En het kan in elke opleiding. Grijp je kans!

www.kdg.be/international

Studiegeld

Inschrijvingsgeld, specifieke kosten per opleiding, studiebeurzen?

www.kdg.be/studiegeld

Leerkrediet

- Eerste keer hoger onderwijs? Je krijgt 140 studiepunten = leerkrediet.
- Per vak zet je studiepunten in (zie lessentabel).
- Geslaagd? Je verdient de studiepunten terug, de eerste 60 zelfs dubbel.
- Deze bachelor telt 180 studiepunten.

www.kdg.be/leerkrediet

Sport, cultuur, fun?

www.kdgstuvo.be, onze dienst Studentenvoorzieningen
www.gate15.be, platform voor alle studenten van de AUHA (Associatie Universiteit en Hogescholen Antwerpen)

Infomomenten 2017

Infomomenten 2017 op campus Hoboken

Zaterdag 11 maart van 10 tot 17 u.

Zaterdag 24 juni van 13 tot 17 u.

Donderdag 7 september van 17 tot 20 u.

Infomarkt 2017

op campus Zuid - Brusselstraat 45

Zaterdag 22 april van 11 tot 16 u.

(voor alle KdG-opleidingen)

Openlesdag 2017

op campus Hoboken

Woensdag 26 april van 14 tot 17 u.

www.kdg.be/infomomenten

Stel je vraag aan een student

www.kdg.be/facebookvraag

Inschrijven

www.kdg.be/inschrijven

Campus Hoboken

Salesianenlaan 90, B-2660 HOBOKEN
+32 3 613 17 00 - info.iwt@kdg.be

 [kareldegrotehogeschool](https://www.facebook.com/kareldegrotehogeschool)

 [#kdghogeschool](https://twitter.com/kdghogeschool)

Gedrukt is gedrukt: aan deze folder kunnen we geen letter meer veranderen. Maar onze opleidingen staan niet stil. For realtime info, check www.kdg.be.

Multimedia Technology

Traject van de professionele bachelor Multimedia en Communicatietechnologie

The future is now! Gepassioneerd door de snelle vaart van de multimedia? Zin om zelf aan het ontwikkelen te slaan? Zet dan even een Oculus Rift op je hoofd en begin nu al in een virtuele 3D-omgeving te experimenteren met nieuwe gadgets.

www.kdg.be/multimedia-technology

KdG Karel de Grote
Hogeschool



Multimedia Technology

Van student ...

Een eenvoudige game programmeren? Je doet het al spelend, en met één oog op je studiegenoot die een eindje verderop met Kinect in de weer is.

You are the maker. Jij helpt de toekomstige multimediasector mee vorm te geven. De brede kennis die je hier opdoet, stuurt je qua knowhow met lichtjaren voorsprong het werkveld in.

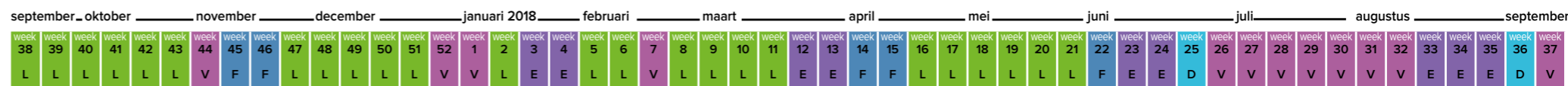
Je krijgt een heel divers aanbod technologische, wiskundige en computergelateerde expertise. Je leert websites maken, solderen, gaat aan de slag met Kinect, Oculus Rift, diverse gadgets, audio- en videoapparatuur, leert videoclips maken, op locatie filmen, 3D-modellen creëren ... en je verwerft een grondig inzicht in animatie, e-commerce en digital broadcast.

... tot professional

Waar kom je terecht na zo'n brede opleiding? Tja, waar niet! Omdat je zo creatief en makkelijk inzetbaar bent, leergierig en gepassioneerd, kan je aan de slag in productiehuizen, reclamebureaus, communicatiehuizen, onderzoekscentra ...

Onze oud-studenten vind je in bedrijven als Media Monks, Area 17, VRT, Mediaaan, DB-Video, Videohouse, These Days, Artcore Society, The Fridge, Telenet ...

Jaarindeling en lessentabel



L Lesweek

V Vakantie

F Flexweek (les-, blok-, examen- of activiteitenweek)

E Examenweek

D Deliberatie

Academiejaar = 4 periodes

Voordelen:

- afgebakende leerstof, dus gespreide studielast
- regelmatige feedback
- evaluatie na elke periode (of na 2 periodes bij vakken waar het proces belangrijk is: je bouwt dan stap voor stap kennis en vaardigheden op)
- je leert plannen

Curriculum in beweging. Volg online.

STP = studiepunten. Die drukken de omvang van een vak uit: 1 studiepunt komt overeen met 25 à 30 uren studie (inclusief aanwezigheid in lessen en thuiswerk).

Dit is de lessentabel van het lopende academiejaar (2016-2017).

Check www.kdg.be/multimedia-technology voor updates en vakbeschrijvingen.

EERSTE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN STP

Beeld & geluid 9

Videomontage
Beeldtaal
Audio - video

Webdesign 9

Web standards
Web scripting
Web animation

Creativiteit 10

Photoshop
Usability
Web graphics
3D-modeling

Project 7

Project web
Projectwerking

Technologie 11

Analoge en digitale technologie
Computernetwerken

Ondersteunende vakken 14

Programmeren in C#
Wiskunde
Engels

TWEEDE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN STP

Keuzepakket web & ux

Web 12
Software 12
Project 10

Keuzepakket virtual & 3D

Gaming en 3D 6
Software 15
Video 6
Project 7

Keuzepakket audio & video

Studio 10
Productie 10
Content 6
Multicam 8

Creativiteit 13

Grafisch ontwerp
Creatieve technieken
Compositing
Marketing en communicatie

Technologie 13

Embedded systems
Digital broadcast
Multimedianeetwerken
Besturingssystemen

DERDE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN STP

Keuzepakket web & ux 46

Projecten / web design / web development / web specialisatie
Stage en afstudeerwerk

Keuzepakket virtual & 3D 46

Projecten / virtual reality interfaces / 3D-animation / game fundamentals
Stage en afstudeerwerk

Keuzepakket audio & video 46

Projecten / workshops / opname en weergave / studio / tv graphics
Stage en afstudeerwerk

Ondersteunende vakken 14

Ondernemen, engagement en innovatie
Frans
Senior projects