

Je opleiding in vogelvlucht

Het **eerste jaar** gaat heel breed, met een stevige portie technologie, wiskunde, en programmeren. Je krijgt les over audiovideoproductie, 3D, websites ...

Het **tweede jaar** is een verdiepend jaar met technische sectorgerichte vakken en drie eigenzinnige keuzepakketten: Web & UX, Virtual & 3D, Audio en Video.

Het **derde jaar** staat helemaal in het teken van je specialisatie, stage en eindwerk. Met je voeten in de echte wereld, maar ook die kan virtueel zijn.

Dit is een coole opleiding die **praktijk** ademt en waarin je je **technische** en **communicatieve vaardigheden** op punt stelt, met een stevige coaching én momenten van totale **experimentele** overgave.



Robots bouwen voor televisie? Animaties creëren voor Ringland?
Bekijk onze filmpjes op www.kdg.be/multimedia-kdg



Al gehoord van ons Bootcamp? Geen strafkamp, neen. Wel een week waarin je van 's morgens tot 's avonds in een professionele omgeving aan een videoproductie of een mobile app werkt. In ons Playground-lab krijg je de kans om in je vrije tijd te experimenteren met allerlei gadgets, controllers, Kinects, Arduino's ... een waar feest!

Coaching

- Docenten en medewerkers coachen je door je studieparcours: via sterke ondersteuning bij je start groei je gaandeweg in zelfstandigheid.
- Tijdens je stage heb je twee coaches: je stagebegeleider (KdG-docent) en je stagemontor (professional op je stageplek).
- Faalangst, uitstelgedrag, budget- of huisvestingsvragen? Studeren met een functiebeperking of studie + job/topsport/ondernemerschap/andere tijdsintensieve activiteiten? We zorgen voor de juiste ondersteuning, onder andere via KdG Stuvo, onze dienst Studentenvoorzieningen.

www.kdg.be/coach

International vibes

Stage of studie in het buitenland? Goud waard. En het kan in elke opleiding.

www.kdg.be/international-vibes

Studiegeld

Inschrijvingsgeld, specifieke kosten per opleiding, studiebeurzen?

www.kdg.be/studiekost

Leerkrediet

- Eerste keer hoger onderwijs? Je krijgt 140 studiepunten = leerkrediet.
- Per vak zet je studiepunten in (zie lessentabel).
- Geslaagd? Je verdient de studiepunten terug, de eerste 60 zelfs dubbel.
- Deze bachelor telt 180 studiepunten.

www.kdg.be/je-leerkrediet

Studeren in Antwerpen

Sport, cultuur, fun? Op zoek naar een kot of studentenjob? De beste route naar onze campussen? Alles weten over het Antwerpse studentenleven?

www.kdg.be/studeer-in-antwerpen
www.gate15.be

Infodagen 2018

Zaterdag 10 maart, van 10 tot 17 u.
Zaterdag 21 april, van 11 tot 16 u.
Zaterdag 23 juni, van 13 tot 17 u.
Donderdag 6 september, van 17 tot 20 u.

Onze infodagen vinden plaats op verschillende campussen. Check www.kdg.be/alle-infodagen om te weten waar naartoe.

Openlesdagen

Proef al eens van een les!

www.kdg.be/openlesdagen

Stel je vraag aan een student

www.kdg.be/je-vraag

Inschrijven

www.kdg.be/schrijf-in

Campus Hoboken

Salesianenlaan 90, B-2660 HOBOKEN
+32 3 613 17 00 - info.iwt@kdg.be

 [kareldegrotehogeschool](https://www.facebook.com/kareldegrotehogeschool)

 [#kdghogeschool](https://twitter.com/kdghogeschool)

Gedrukt is gedrukt: aan deze folder kunnen we geen letter meer veranderen. Maar onze opleidingen staan niet stil. For realtime info, neem een kijkje op www.kdg.be/opleiding.

Multimedia Technology

60% praktijkruimte
40% leslokalen

Traject van de professionele bachelor Multimedia en Communicatietechnologie

The future is now! Gepassioneerd door de snelle vaart van de multimedia? Zin om zelf aan het ontwikkelen te slaan? Zet dan even een Oculus Rift op je hoofd en begin nu al in een virtuele 3D-omgeving te experimenteren met nieuwe gadgets.

www.kdg.be/multimedia-kdg

KdG Karel de Grote
Hogeschool



Multimedia Technology

Van student ...

Een eenvoudige game programmeren? Je doet het al spelend, en met één oog op je studiegenoot die een eindje verderop met Kinect in de weer is.

You are the maker. Jij helpt de toekomstige mediasector mee vorm te geven. De brede kennis die je hier opdoet, stuurt je qua knowhow met lichtjaren voorsprong het werkveld in.

Je krijgt een heel divers aanbod technologische, wiskundige en computergelateerde expertise. Je leert websites maken, solderen, gaat aan de slag met Kinect, Oculus Rift, diverse gadgets, audio- en videoapparatuur, leert videoclipen maken, op locatie filmen, 3D-modellen creëren ... en je verwerft een grondig inzicht in animatie, e-commerce en digital broadcast.

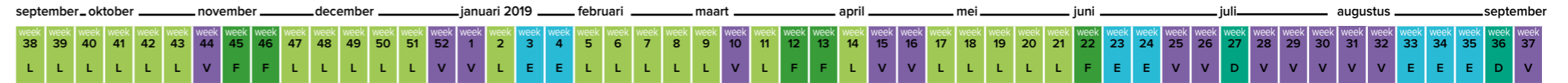
... tot professional

Waar kom je terecht na zo'n brede opleiding? Tja, waar niet! Omdat je zowel technisch als creatief, communicatief, leergierig en gepassioneerd bent, ben je makkelijk inzetbaar in productiehuisen, reclamebureaus, communicatiehuizen, onderzoekscentra ...

Onze oud-studenten vind je in bedrijven als Media Monks, Area 17, VRT, Mediaaan, DB-Video, Videohouse, These Days, Artcore Society, The Fridge, Telenet ...

Verder studeren? Via een schakeljaar kan je onder andere doorstromen naar een master Industrieel Ingenieur Elektronica-ICT.

Jaarindeling en lessentabel



L Lesweek

V Vakantie

F Flexweek (les-, blok-, examen- of activiteitenweek)

E Examenweek

D Deliberatie

1 academiejaar = 4 periodes

Voordelen:

- Afgebakende leerstof, gespreide studielast
- Regelmatig feedback
- Evaluatie na elke periode (of na 2 periodes bij vakken waar het proces belangrijk is: je bouwt dan stap voor stap kennis en vaardigheden op)
- Je leert plannen

STP = studiepunten. Die drukken de omvang van een vak uit: 1 studiepunt komt overeen met 25 à 30 uren studie (inclusief aanwezigheid in lessen en thuiswerk).

Dit is de lessentabel van het lopende academiejaar (2017-2018).

Check www.kdg.be/multimedia-kdg voor updates en vakbeschrijvingen.

EERSTE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN STP

Beeld & geluid	9
Videomontage	
Beeldtaal	
Audio - video	

Webdesign 9

Web standards	
Web scripting	
Web animation	

Creativiteit 10

Photoshop	
Usability	
Web graphics	
3D-modeling	

Project 7

Project web	
Projectwerking	

Technologie 11

Analoge en digitale technologie	
Computernetwerken	

Ondersteunende vakken 14

Programmeren in C#	
Wiskunde	
Engels	

TWEEDE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN STP

Keuzepakket web & ux	
Web	12
Software	12
Project	10

Keuzepakket virtual & 3D

Gaming en 3D	6
Software	15
Video	6
Project	7

Keuzepakket audio & video

Studio	10
Productie	10
Content	6
Multicam	8

Creativiteit 13

Grafisch ontwerp	
Creatieve technieken	
Compositing	
Marketing en communicatie	

Technologie 13

Embedded systems	
Digital broadcast	
Multimedianeetwerken	
Besturingssystemen	

DERDE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN STP

Keuzepakket web & ux	46
Projecten / web design / web development / web specialisatie	
Stage en afstudeerwerk	

Keuzepakket virtual & 3D 46

Projecten / virtual reality interfaces / 3D-animation / game fundamentals	
Stage en afstudeerwerk	

Keuzepakket audio & video 46

Projecten / workshops / opname en weergave / studio / tv graphics	
Stage en afstudeerwerk	

Ondersteunende vakken 14

Ondernemen, engagement en innovatie	
Frans	
Senior projects	



Campus Hoboken of hoe studeren ook gewoon gezellig kan zijn: de vibes van doeners (aan 3D-printers, op pocketbikes, met camera's ...), de rust in tuin en iRoom, onze lounge. Vlot bereikbaar met de tram, en zelfs met de boot! Je trekt ook vaak naar onze campus op het Mechelseplein, waar KdG samenwoont met DeStudio: één en al creatieve vibes.



Zin om je volledig uit te leven op een speelplaats vol met de nieuwste technologieën? Bekijk het filmpje over onze Playground: www.kdg.be/multimedia-kdg