

Je opleiding in vogelvlucht

In het **eerste jaar** leg je de basis van je toekomst. Op het programma staan zowel technologische als creatieve vakken. In de vele projectweken leer je de verschillende bouwstenen van de multimediamereld kennen.

In het **tweede en derde jaar** ('advanced programme') geef je je studie een eigen accent. Ga je voor een technologisch of creatief profiel, of voor een mix van beide? Je ontdekt je talenten, en doet er iets mee. Je docenten coachen je in je keuzeprocess: samen stel je het vakkenpakket voor je majorprofiel op.

In het **derde jaar** werk je je major profiel af. Dit combineer je met een minor profiel of een eigen keuze uit de 'elective profiel'-vakken. Daarnaast volg je een stage en maak je een bachelorproject. Klaar voor je droomjob!

Onze opleiding ademt **praktijk**. Je leert om op een creatieve manier met multimediatechnologie om te gaan.



Zin om je volledig uit te leven op een speelplaats vol met de nieuwste technologieën? Bekijk het filmpje over onze Playground: www.kdg.be/multimedia-kdg



Robots bouwen voor televisie? Animaties creëren voor Ringland? Bekijk onze filmpjes op www.kdg.be/multimedia-kdg



Al gehoord van ons Bootcamp? Geen strafkamp, neen. Wel een week waarin je van 's morgens tot 's avonds in een professionele omgeving aan een videoproductie of een mobile app werkt. In ons Playground-lab krijg je de kans om in je vrije tijd te experimenteren met allerlei gadgets, controllers, VR, Arduino's ... een echte uitdaging!

Coaching

- Docenten en medewerkers coachen je door je studieparcours: via sterke ondersteuning bij je start groei je gaandeweg in zelfstandigheid.
- Tijdens je stage heb je twee coaches: je stagebegeleider (KdG-docent) en je stagemontor (professional op je stageplek).
- Faalangst, uitstelgedrag, budget- of huisvestingsvragen? Studeren met een functiebeperking of studie + job/topsport/ondernemerschap/andere tijdsintensieve activiteiten? We zorgen voor de juiste ondersteuning, onder andere via KdG Stuvo, onze dienst Studentenvoorzieningen.

www.kdg.be/coach

International vibes

Stage of studie in het buitenland? Goud waard. En het kan in elke opleiding.

www.kdg.be/international-vibes

Studiegeld

Inschrijvingsgeld, specifieke kosten per opleiding, studiebeurzen?

www.kdg.be/studiekost

Leerkrediet

- Eerste keer hoger onderwijs? Je krijgt 140 studiepunten = leerkrediet.
- Per vak zet je studiepunten in (zie lessentabel).
- Geslaagd? Je verdient de studiepunten terug, de eerste 60 zelfs dubbel.
- Deze bachelor telt 180 studiepunten.

www.kdg.be/je-leerkrediet

Studeren in Antwerpen

Sport, cultuur, fun? Op zoek naar een kot of studentenjob? De beste route naar onze campussen? Alles weten over het Antwerpse studentenleven?

www.kdg.be/studeer-in-antwerpen
www.gate15.be

Infodagen 2018

Zaterdag 10 maart, van 10 tot 17 u.
Zaterdag 21 april, van 11 tot 16 u.
Zaterdag 23 juni, van 13 tot 17 u.
Donderdag 6 september, van 17 tot 20 u.

Onze infodagen vinden plaats op verschillende campussen. Check www.kdg.be/alle-infodagen om te weten waar naartoe.

Openlesdagen

Proef al eens van een les!

www.kdg.be/openlesdagen

Stel je vraag aan een student

www.kdg.be/je-vraag

Inschrijven

www.kdg.be/schrijf-in

Campus Hoboken

Salesianenlaan 90, B-2660 HOBOKEN
+32 3 613 17 00 - info.iwt@kdg.be

[kareldegrotehogeschool](https://www.facebook.com/kareldegrotehogeschool)

[#kdghogeschool](https://twitter.com/kdghogeschool)

Gedrukt is gedrukt: aan deze folder kunnen we geen letter meer veranderen. Maar onze opleidingen staan niet stil. For realtime info, neem een kijkje op www.kdg.be/opleiding.

Multimedia Technology

Traject van de professionele bachelor Multimedia en Communicatietechnologie

The future is now! Gepassioneerd door de snelle vaart van de multimedia? Zin om zelf een creator te worden? Bij ons ga je op een creatieve manier aan de slag met de nieuwste audio/video, VR (virtual reality)- en webtechnologieën. Start met een sterke basis, zoek je eigen profiel en specialiseer je volgens jouw talenten en interesses. www.kdg.be/multimedia-kdg

KdG Karel de Grote
Hogeschool



Multimedia Technology

Van student ...

You are the maker. Jij helpt de toekomstige multimediasector mee vorm te geven. Gepassioneerde experts delen hun kennis en sturen je met lichtjaren voorsprong het werkveld in.

Van bij het begin ga je al experimenterend op verkenning. Je fietst kriskras door alle domeinen van de multimediawereld, krijgt vat op high-endtechnologie en verwerft creatief inzicht. Je leert websites maken en beheren, gaat aan de slag met Arduino, Raspberry Pi, VR- en audio/video-apparatuur ... Geleidelijk aan specialiseer je je in één van de 'major profiles' (zie lessentabel): de ontwikkeling van je talent en eigen profiel staan immers met stip op de agenda, net zoals reallifeprojecten in samenwerking met bedrijven.

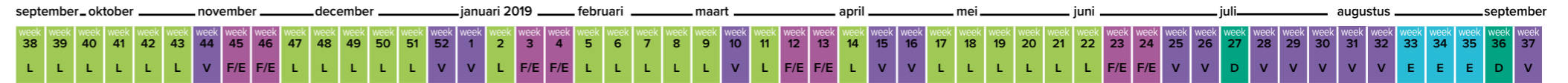
... tot professional

Waar kom je terecht na zo'n uitdagende opleiding? Tja, waar niet! Omdat je zowel technisch als creatief, communicatief, leergierig en gepassioneerd bent, heb je alles voor een mooie en snelle start in productiehuizen, reclamebureaus, communicatiehuizen, onderzoekscentra ...

Onze oud-studenten vind je in bedrijven als Media Monks, Area 17, VRT, Mediaaan, DB-Video, Videohouse, NEP, These Days, Artcore Society, The Fridge, Telenet, BUT, Grid VFX ...

Verder studeren? Via een schakeljaar kan je onder andere doorstromen naar een master Industrieel Ingenieur Elektonica-ICT.

Jaarindeling en lessentabel



L Lesweek **V** Vakantie **F/E** Flex-/ examenweek **E** Examenweek **D** Deliberatie

Tijdens het academiejaar zijn er verschillende lesvrije projectweken. Je werkt dan samen aan een project (casus, creatie, onderzoek ...) waarin je alle geziene leerstof toepast. We voorzien ook tal van feedbackmomenten.

1 academiejaar = 4 periodes

- Voordelen:
- Afgebakende leerstof, gespreide studielast
 - Regelmatig feedback
 - Evaluatie na elke periode (of na 2 periodes bij vakken waar het proces belangrijk is: je bouwt dan stap voor stap kennis en vaardigheden op)
 - Je leert plannen

STP = studiepunten. Die drukken de omvang van een vak uit: 1 studiepunt komt overeen met 25 à 30 uren studie (inclusief aanwezigheid in lessen en thuiswerk).

- Technologisch
- Creatief

EERSTE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN	STP
BASIC PROGRAMME	
Basic concepts	
Computing	9
Programming	9
Communication systems	4
Media production	20
Sensor systems	3
Creation & storytelling	4
Visual communication	4
Project	4
Self reflection	1
Actuator systems	2

MAJOR/MINOR

MAJOR/MINOR PROFILE	VAKKEN (5 STP PER VAK)
■ Web Back-End Developer	Web Back-end hosting, Web Back-end programming, Web Security, Data
■ 3D Developer	Game fundamentals, 3D programming, Game design, AR/VR development & 3D I/O
■ AV Broadcast Engineer	Multicam technics, Video technics, Audio technics, Advanced networks
■ Multimedia Engineer	Embedded programming, Advanced electronics & microcontrollers, Product prototyping & CAD CAM design,
■ Web Front-End Creator	Mechanics Web design, Web Front-end scripting, Web Front-end standards, Web UX
■ 3D & VFX Creator	3D animation, Advanced modelling, VFX & post production & compositing, 3D production (storyboards ...)
■ AV Creator	Video post production, Audio post production, Video technics, Audio technics

EXTRA KEUZEVAKKEN

- Lighting technology, Data handling, Web back-End JS, Mobile web development, Content management systems, Live audio, Audio systems, AI, Robotics, Computer vision, Object tracking & Mocap, R&D, Usability & testing, lot, PCB design, Ondernemen
- Web Front-End animation, Web concepts, Audio design, Storytelling

Curriculum in vernieuwing: check www.kdg.be/multimedia-kdg voor updates.

TWEEDE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN	STP
ADVANCED PROGRAMME	
Major profile courses	20
Je kiest voor 1 van de 7 major profiles (zie major/minor-lijst hieronder). Goed om weten: je kan onderweg nog van major veranderen.	
Elective courses	20
Je kiest 4 extra vakken uit de lijst major/minor en/of uit de lijst met extra keuzevakken	
Soft skills	20
Project	
Communicatie, project management, sociale innovatie, Engels, RZL (levensbeschouwing), ondernemen	

DERDE JAAR

OPLEIDINGSONDERDELEN	STP
Major profile	15
Je specialiseert je in je zelf gekozen major profile.	
Minor profile or elective profile	15
Je kiest 3 extra vakken uit de lijst major/minor en/of uit de lijst met extra keuzevakken	
Internship	15
Bachelor project	15



Campus Hoboken of hoe studeren ook gewoon gezellig kan zijn: de vibes van doeners (aan 3D-printers, op pocketbikes, met camera's ...), de rust in tuin en iRoom, onze lounge. Vlot bereikbaar met de tram, en zelfs met de boot! Je trekt ook vaak naar onze campus op het Mechelseplein, waar KdG samenwoont met DeStudio: één en al creatieve vibes.